



# ΤΜΗΜΑ ΠΟΛΙΤΙΣΜΙΚΗΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ & ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ

Υποδοχή Πρωτοετών 2025 - 2026

8 Οκτωβρίου 2025



## Ίδρυση:

2000: Ίδρυση και ένταξη στη Σχολή Κοινωνικών Επιστημών του Πανεπιστημίου Αιγαίου

Υποδοχή φοιτητών/τριών από το 1<sup>ο</sup> και 4<sup>ο</sup> Επιστημονικό Πεδίο



## Όραμα :

Η θεραπεία ενός καινοτόμου, διεπιστημονικού γνωστικού αντικειμένου στοχεύοντας στην εκπαίδευση επιστημονικού δυναμικού και στελεχών της δημιουργικής βιομηχανίας που θα συνδυάζουν τη δημιουργική παραγωγή ποιοτικού και πολιτιστικού περιεχομένου με τις ψηφιακές τεχνολογίες

## Το ΤΠΤΕ σε αριθμούς

**2**

Προγράμματα  
Μεταπτυχιακών  
Σπουδών



**4**

Διοικητικό  
Προσωπικό

**7**

Μέλη ΕΔΙΠ  
& ΕΤΕΠ

**6**

Ερευνητικά  
Εργαστήρια

**2**

Τεχνοβλαστοί

**20**

Μέλη ΔΕΠ

**175**

Εισακτέοι

**635**

Προπ/κοί  
Φοιτητές

**211**

Μετ/κοί  
Φοιτητές

**81**

Διδάκτορες

**683**

Μετ/κοί

**1963**

Πτυχιούχοι



ΤΜΗΜΑ  
ΠΟΛΙΤΙΣΜΙΚΗΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ  
ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ

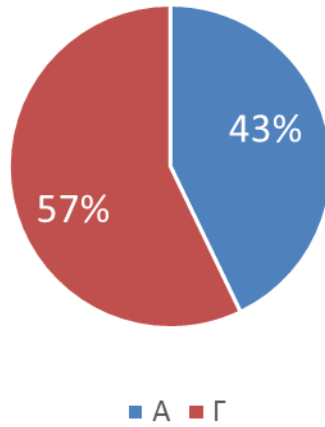


## Προφίλ εισακτέων

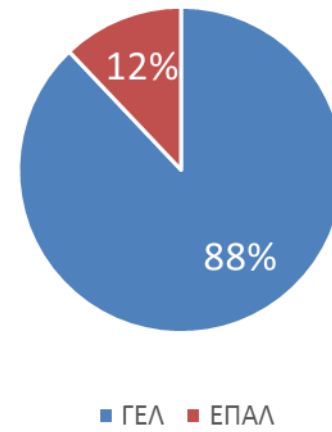


## Προφίλ εισακτέων 2025

ΕΠΙΤΥΧΟΝΤΕΣ 2025

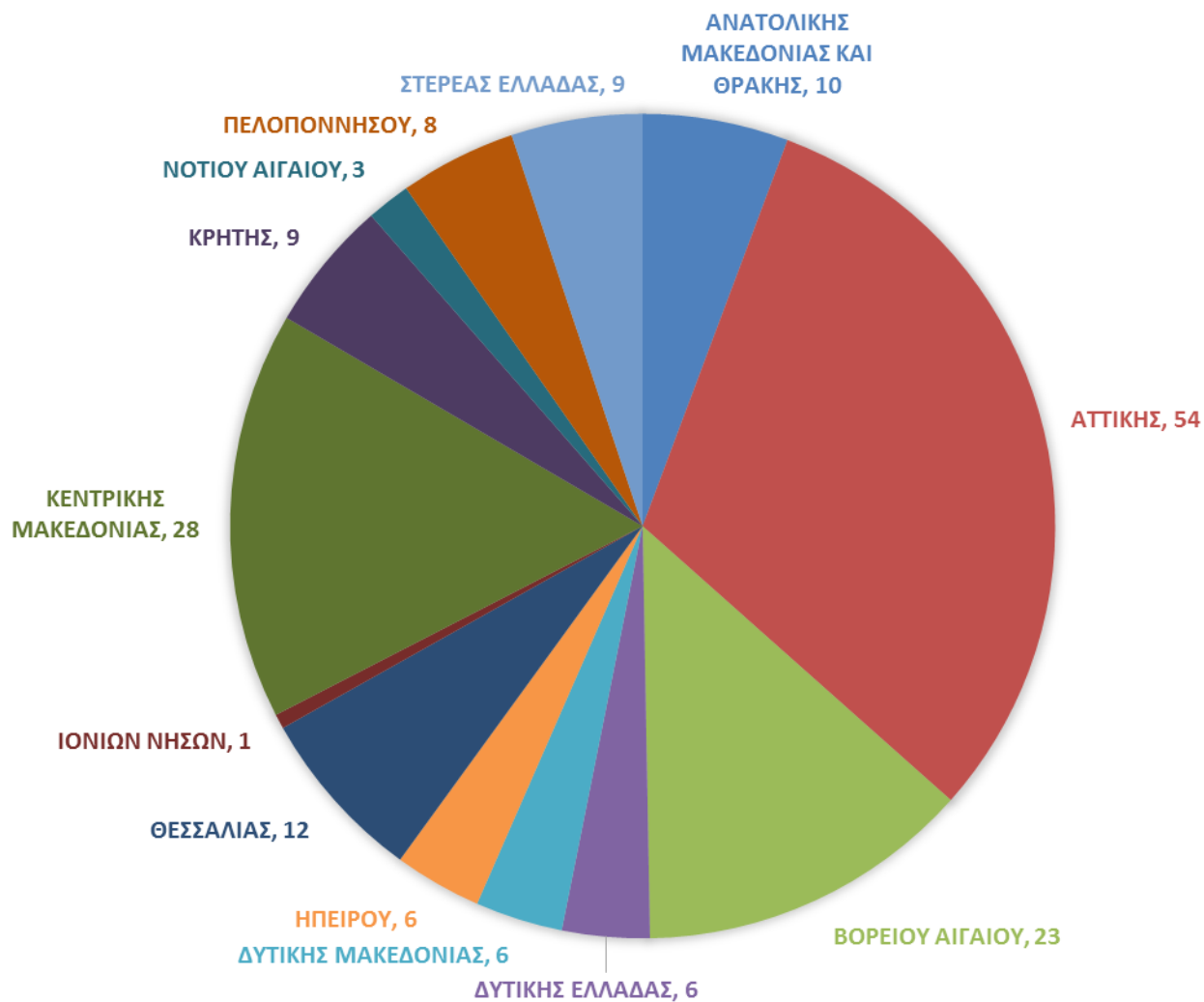


ΕΠΙΤΥΧΟΤΕΣ 2025



Count of ΚΩΔ ΥΠ

## ΕΠΙΤΥΧΟΝΤΕΣ 2025



## Δομή του Προπτυχιακού Προγράμματος Σπουδών

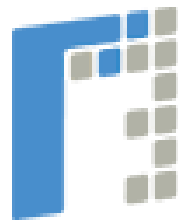


20 Υποχρεωτικά Μαθήματα (Υ)

82 Μαθήματα Υποχρεωτικά Επιλογής (ΥΕ), συμπεριλαμβανομένων της ΠΕ και ΠΑ

Απαιτούμενα μαθήματα για πτυχίο 44, 240 ECTS





## Τομείς

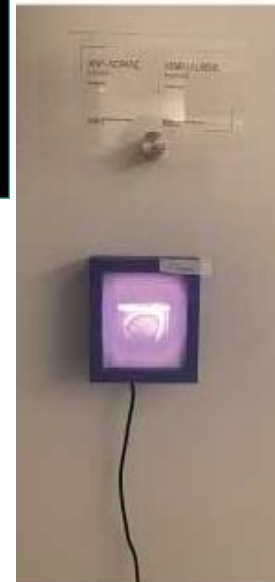
## Πολιτιστική Διαχείριση

### VIDEO



Εκθεσιακός σχεδιασμός –  
Ψηφιακές εκθέσεις

Διαχείριση πολιτισμικών  
δεδομένων



Έξυπνες συσκευές  
για τη διατήρηση  
της υλικής  
πολιτιστικής  
κληρονομιάς

## Τομείς

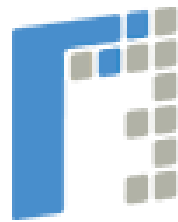
## Σχεδίαση και ανάπτυξη διαδραστικών εφαρμογών



Σχεδιασμός παιχνιδιών μικτής πραγματικότητας



Εικονικά περιβάλλοντα



ΤΜΗΜΑ  
ΠΟΛΙΤΙΣΜΙΚΗΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ  
ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ

## Τομείς

Πολιτισμική επικοινωνία, ψηφιακές τέχνες και  
οπτικοακουστικές παραγωγές



Οπτικοακουστικές  
Παραγωγές



Στο Ακαδημαϊκό Τέταρτο



Ημερίδα Graphic Novels +  
έκθεση Solup "Ο Συλλέκτης...



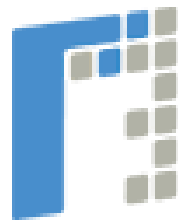
Aegeandocs 2017, 9-10-  
2017. Καθημερινές...



Τα μαθήματα πληροφορικής διατρέχουν όλους τους τομείς και αποτελούν το 37% των μαθημάτων



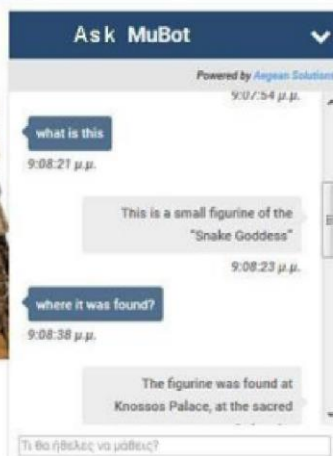
<https://www.ct.aegean.gr/Home/Proptyxiako>



## Τεχνολογίες πληροφορικής

## Ανάπτυξη λογισμικού

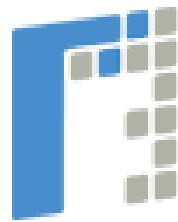
### Υπολογιστική Νοημοσύνη



chatbot τεχνητής  
νοημοσύνης για μουσεία

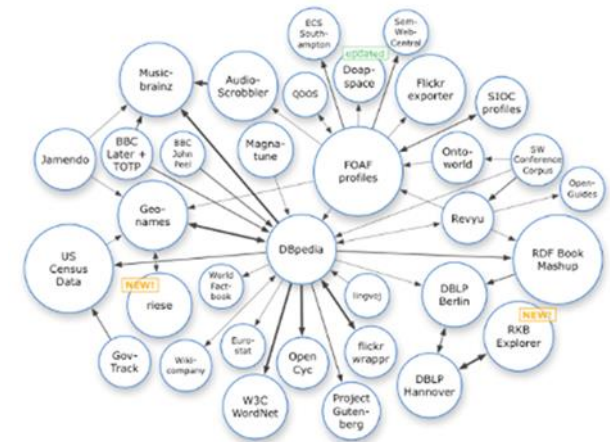
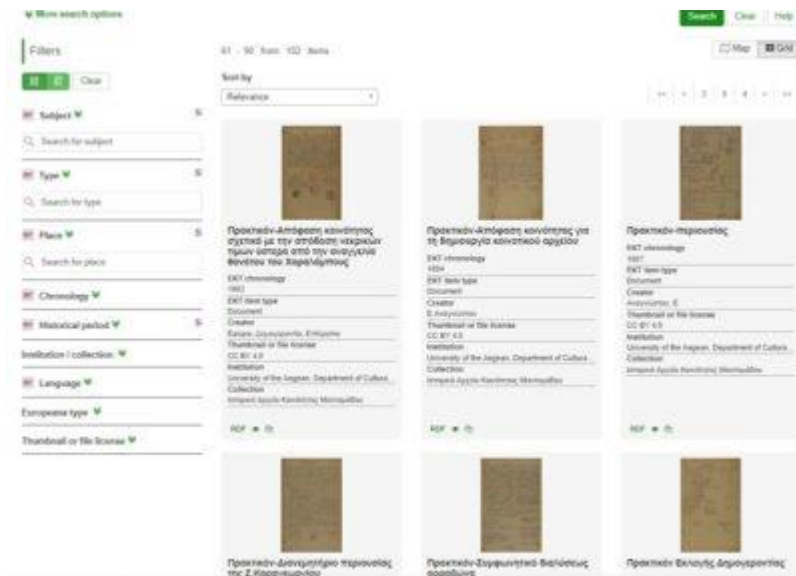


Εκπαιδευτική  
ρομποτική



## Τεχνολογίες πληροφορικής

## Διαχείριση δεδομένων



## Σημασιολογικός ιστός

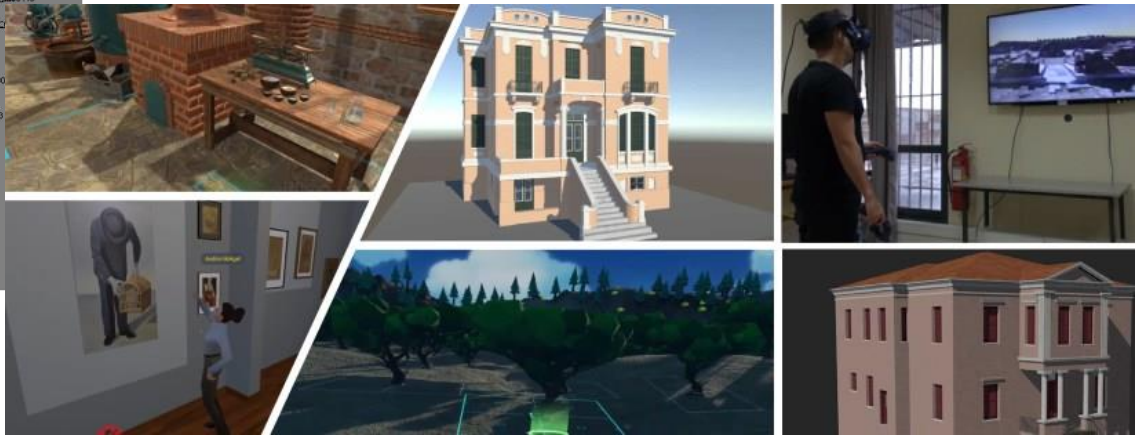
## Ψηφιακή τεκμηρίωση

# Τεχνολογίες πληροφορικής

# Τρισδιάστατη γραφικά και εικονική πραγματικότητα



# 3D Graphics



## AR / VR

## Τεχνολογίες πληροφορικής

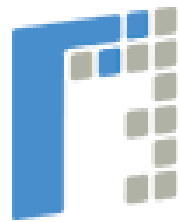
## Ψηφιακή Κοινωνία



Ψηφιακή τεχνολογίας και  
ποιότητα ζωής

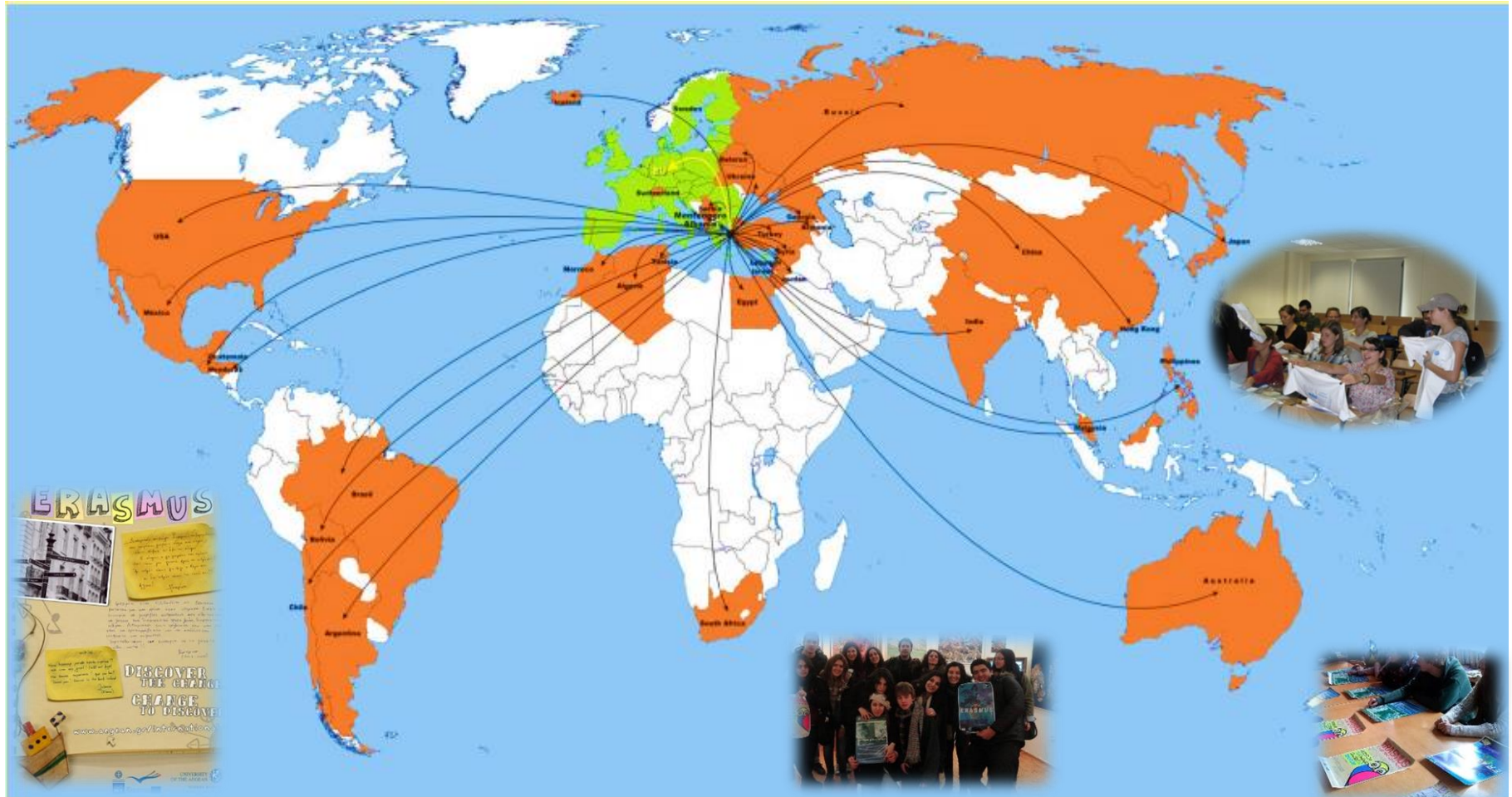
Μέσα κοινωνικής δικτύωσης





ΤΜΗΜΑ  
ΠΟΛΙΤΙΣΜΙΚΗΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ  
ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ

## Erasmus+



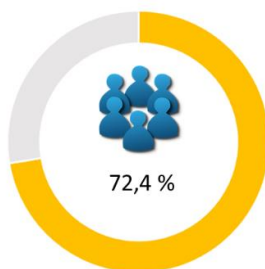


## Πλεονεκτήματα

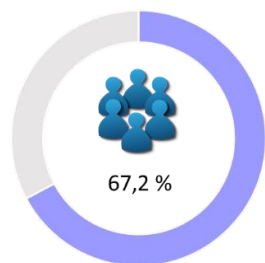
- Μοναδικό στην Ελλάδα
- Απόκτηση καινοτόμων δεξιοτήτων ([βλ. σχετικό άρθρο της Καθημερινής](#))
- Σύγχρονες εγκαταστάσεις, αναβαθμισμένα εργαστήρια, σύγχρονος εξοπλισμός
- Σύγχρονες διδακτικές μέθοδοι, φοιτητοκεντρική προσέγγιση
- Προσωπικό υψηλού επιπέδου
- Σύνδεση διδασκαλίας με την έρευνα
- Παιδαγωγική Επάρκεια – ΠΕ86
- ΠΕ Πολιτιστική Διαχείριση



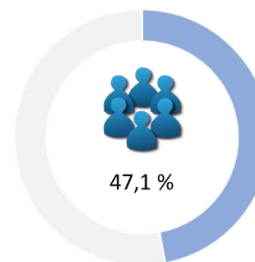
## Έρευνα αποφοίτων



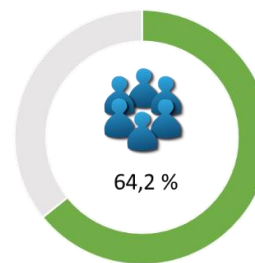
**7 στους 10**  
*εργάζονται τώρα*



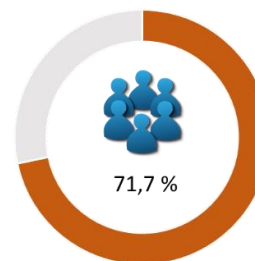
**7 στους 10**  
*απασχολούνται στο αντικείμενο των σπουδών τους* στα παρακάτω πεδία: Οπτικοακουστικές Παραγωγές, Πληροφορική, Εκπαίδευση, Έρευνα, Πολιτιστική Διαχείριση, Γραφικά / Animation



**5 στους 10**  
*ακολούθησαν μεταπτυχιακές σπουδές*



**6 στους 10**  
*βρήκαν δουλειά σε 6 μήνες– 1 έτος από την αποφοίτηση*



**7 στους 10**  
*θεωρεί ότι το Προπτυχιακό Πρόγραμμα Σπουδών του ΤΠΤΕ καλύπτει ανάγκες της αγοράς εργασίας*



Καλώς Ήρθατε!